

СОЗДАНИЕ ИГР И ИГРОВЫХ УПРАЖНЕНИЙ

Применение интернет-сервисов в образовательном процессе позволяет вовлечь учащихся в творческую познавательную деятельность.

Сервисы Quizlet

С помощью этого сервиса вы без труда создадите флэш-карточки (словарный материал с картинкой или без) для ввода или закрепления лексики. Создавая карточки со словами вы получаете возможность закрепления их в 7 разных вариантах. Возможности: 1. Тренировка чтения, письма, аудирования, говорения. 2. Индивидуальный темп обучения и выбор формата обучения. 3. Возможность распечатать тест разными способами и изменить его. 4. Для учителя и ученика есть документация успехов (ошибок и затраченное время). 5. Возможность повторения в любой момент и в любом месте с помощью мобильных приложений. 6. Участие в режиме онлайн в игре Гравитация, а также командной игре от 6 человек. 7. Мобильные версии.

Язык: Русский и еще двенадцать. Недостаток: В бесплатной версии при озвучивании карточек звучит машинный голос, что иногда не соответствует правильному произнесению слова. Но есть возможность воспользоваться и платной версией. Преимущество платной версии в том, что вы загружаете свои картинки и можете записать свой голос для озвучивания карточек.

<https://quizlet.com/226806962/match>

<https://quizlet.com/226806962/match>

Learningapps

Сервис для создания интерактивных обучающих упражнений, викторин, тестов. Язык: русский и 5 других. Одним из самых популярных сервисов для создания интерактивных упражнений. Для преподавателя есть возможность создать по шаблону более 26 видов упражнений. Например, «Пазлы», «Найди пару», «Найди соответствие», «Установи последовательность», «Викторина с выбором правильного ответа», «Кроссворд» и многих других.

<https://learningapps.org/3787945>

Quizizz

Сервис для создания опросов и викторин. Возможности С помощью сервиса учитель создает викторину на своем компьютере, а ученики могут принять участие в ней со своими мобильными устройствами. При создании викторины учитель может вставить свою картинку или встроить ее из сети, а также задать время на обдумывание вопроса. Викторину можно провести в дистанционном режиме, когда ученики не находятся в одном классе. Каждая викторина имеет свой код, который получают перед игрой учащиеся. У каждого ученика выходит на экране разная последовательность вопросов, что исключает подсматривание. Викторину можно предложить как домашнее задание. Также учитель имеет полную картину успеваемости ученика в таблице EXCEL. Есть возможность настроить свои мотиваторы и отключить или включить музыкальное сопровождение. Можно выбирать викторины других пользователей и проводить их для своих учащихся. Учитель имеет право копировать другие викторины и перерабатывать по своему усмотрению. Мобильная версия для ученика. Примеры применения Пример викторины. Можно посмотреть здесь.

[https://quizizz.com/admin/quiz/5970c9203bf42c11009a3821/-](https://quizizz.com/admin/quiz/5970c9203bf42c11009a3821/)

Padlet

Сервис для создания, сбора и хранения цифровых материалов по теме урока. Материалы на доске можно располагать в различной последовательности, выбирать фон, давать оригинальное название доске. Зарегистрироваться также можно через социальные сети. Возможности 1. сохранять как картинку и формат PDF; 2. встроить вашу доску в блог; 3. распространять в социальных сетях; 4. сделать вашу доску общедоступной или только для определенного ученика. Примеры применения: Коллекция материала по теме к уроку. группа учеников выполняет свое домашнее задание на доске и доска находится в блоге учителя. Провести коллективный брейнсторминг по теме для сбора материала. Сервис бесплатный. Язык: русский и еще тридцать. Пример, как ученики из разных стран собирают материал на тему «Еда» .

https://ru.savefrom.net/7/#url=http://youtube.com/watch?v=uHn0QV1dWnQ&feature=emb_lo

go&utm_source=youtube.com&utm_medium=short_domains&utm_campaign=w
ww.ssyoutube.com&a_ts=1586759296.410

<https://quizizz.com/admin/quiz/5970c9203bf42c11009a3821/->

http://youtube.com/watch?v=uHn0QV1dWnQ&feature=emb_logo

Thinglink

С помощью сервиса можно создавать интерактивный мультимедийный плакат, на которые наносятся маркеры. Для создания мультимедийного плаката в сервис загружается картинка и на нее наносятся маркеры, которые ведут на другой сервис: видео из YouTube, страница из Википедии, аудиосервис SoundCloud. Возможности 1. Для маркера есть возможность выбора иконки. 2. Можно добавлять комментарии и метки. 3. Учитель может скопировать себе понравившиеся интерактивные плакаты и редактировать их по своему усмотрению. 4. Можно создавать блок-схемы к урокам. 5. Собирает материал по теме к уроку. 6. Создавать маршрут или интерактивную экскурсию. 7. Созданным материалом можно поделиться в социальных сетях. 8. Вставить в блог и создать свое приложение в Facebook. Недостаток Нельзя скачать готовое изображение на компьютер. Пример применения

<https://www.thinglink.com/scene/463748685885341696>

с помощью флешплеера или powerpointc сохранением / конвертацией в mp4

Создаем файл с нужной анимацией с помощью 1. флеш плеера, затем сохраняем в формате в mp4 2. powerpoint с сохранением / конвертацией в mp4 3. Привлекает обучающихся тем, что сами выбирают тематику и сюжет, можно вставлять информацию в различных рисуночных и текстовых форматах. 4. Хорошо использовать в проектной деятельности

Фабрика кроссвордов

LearningApps.org Что такое LearningApps.org? LearningApps.org является приложением Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей. Существующие модули могут быть непосредственно включены в содержание обучения, а также их можно

изменять или создавать в оперативном режиме. Целью является также собрание интерактивных блоков и возможность сделать их общедоступным. Такие блоки (так называемые приложения или упражнения) не включены по этой причине ни в какие программы или конкретные сценарии. Они имеют свою ценность, а именно - интерактивность. Was ist LearningApps.org (PDF) PowerPoint Folien (PPTX) und Flyer (JPG) iBook (für iPad und Mac) zur Verwendung von LearningApps.org (207 MB), von Priska Fuchs (KBZ Zug) Anleitung zur Einrichtung von Klassen (PDF), von Dominique Leuenberger Anleitung zum Verwalten von Klassen durch mehrere Lehrpersonen (PDF), von Annemarie Weigold Autorenwerkzeuge für digitale, multimediale und interaktive Lernbausteine im Web 2.0 (Michael Hielscher, Johannes Gutenberg-Universität Mainz, 2012)

<https://learningapps.org/about.php>

Ресурс «Реши - пиши»

<https://reshi-pishi.ru/> Это не скучнейшие «3000 примеров на сложение», а увлекательные квесты, проходя которые дети получают знания и навыки, которые актуальны для школьного обучения и реальной жизни. Для начала занятий просто выберите любую тему и соответствующее возрасту задание, распечатайте его и дайте ребёнку. Если сложновато — возьмите на уровень пониже. Будьте уверены, ребёнок будет быстро прогрессировать, пройдёт «свой» уровень и помчится дальше! ЛОГИКА, АЛГОРИТМЫ Раскраски для сапёров (6-10 лет) Алгоритмы по клеточкам(4-8 лет) Найди кусочки (5-8 лет) Пиксельмания (5-10 лет) Поверни и найди кусочки (6-8 лет) Области и множества (4-8 лет) Считай-переставляй(6–8 лет) Раскраски по стрелочкам(5-10 лет) ЧИСЛОВОЙ РЯД Числовые змеи (5-6 лет) Нумбриксы (5-9 лет) Судоку (5-9 лет) Вам письмо! (4-9 лет) Числовые шкалы (4-7 лет) МЕЛКАЯ МОТОРИКА Стигалки (3-5) БУКВЫ, ЧТЕНИЕ И ПИСЬМО Буквенные ленты (4-9 лет) Найди слова(5-9 лет) Шифровка по цифрам (4-8 лет) Шифровка по координатам (5-9 лет) ЧТЕНИЕ И ПИСЬМО (ENG) Буквенные ленты (Eng)(6-9 лет.) Найди слова (Eng) (6-9 лет.) Шифровка по цифрам (Eng) (6-9 лет.) Шифровка по координатам (6-9 лет.) СЛОЖЕНИЕ И ВЫЧИТАНИЕ Найди число (5-9 лет) Сколько проехал автобус (5-9 лет.) ДОЛИ И ДРОБИ На одну тарелку(7-10 лет) УМНОЖЕНИЕ Забор(5-10 лет)New ПРОСТРАНСТВЕННЫЕ ЗАДАЧИ Домики (6-10 лет) Дорисуй

снежинку (5-8 лет) Мандалы(5-8 лет) Рисование по координатам(4-8 лет)<https://reshi-pishi.ru/>

Ресурсы на базе Интерактивных досок, в т.ч. Интерактивной доски MimioBoardME 78 (MP 78) Интерактивная доска Mimio Board ME 78 (или другое ее название Mimio Board MP 78) предлагает учащимся простой и универсальный способ обучения, ведь посудите сами: хорошо продуманная конструкция, небольшой вес, простота установки и монтажа, поддерживает работу маркером на водной основе и подходит для использования в условиях классных комнат.

В комплекте с интерактивной доской Mimio Board ME78 поставляется превосходное программное обеспечение - MimioStudio, которое легко освоить. А наличие дополнительных уже готовых уроков, которые делаются обычными учителями и преподавателями, позволяет очень быстро подготавливаться к уроку или просто воспользоваться уже готовым решением.

Дополнительным преимуществом интерактивной доски Mimio board ME 78 является ее возможность работать как магнитно-маркерная доска. Это особенность обусловлена устройством доски - она представляет собой магнитно-маркерную доску, слева на которой закреплена интерактивная приставка Mimio Teach.

андроидприложения для детей и школьников Интерактивной доски

<https://lifehacker.ru/12-apps-for-school/>

приложения для детей и школьников

<https://www.youtubekids.com/>

Ресурс американских учителей-дефектологов, где они выложили порядка 2,5 тысяч своих разработок, в основном бесплатных

<http://www.setbc.org/pictureset/SubCategory.aspx?id=8>

<http://papunet.net/materiaalia/kuvapankki/luokka/hedelmät- ja-kasvikset>

Финляндия, все в онлайн режиме, бесплатно, можно хранить на их ресурсе до 100 готовых листов, простое управление, можно добавлять тексты на русском языке, большая база символов.

Ресурс Do2Learn <http://www.do2learn.com/>

Очень полезный ресурс из Канады. Есть много рекомендаций для учителей, много учебных материалов. Много учебных, очень оригинальных материалов, которые могут выполнять дети. Большинство материалов бесплатные.

Ресурс ARASAAC Испания, переводится на страницах на русский язык и материалы учебные включают озвучку на рус. языке, бесплатный.
http://www.arasaac.org/materiales.php?id_material=224

Очень много готовых социальных историй, по сказкам, экскурсиями пр.(можно составлять говорящую книгу с озвучкой на русском языке.

<http://aulaabierta.arasaac.org/picto-selector-inicio>

Много оригинальных материалов по организации коррекционной среды, у нас эта область до сих пор западает.

<https://www.pinterest.ru/pin/554716879105282445/>

<https://www.pinterest.ru/pin/425590233539800524/>

Задание: попробовать сделать то, что понравится, любую игру, и составить на игру краткое описание.